

第 16 回つやまロボットコンテスト

射ぬけ^{ハート}!! アイドルロボコン

～ 小中学生の部 Q & A ～

Q.1 ハートが倒れたと判断されるのはどの時点ですか？

A.1 ハートの土台（バインダークリップ）以外の部分が床面に接地したとき。

Q.2 打ち出したピンポン球が相手ロボットに当たり、跳ね返った際にハートを倒した場合、得点となりますか？

A.2 得点となります。反則行為を除いてピンポン球が当たって倒れた場合は全て得点とみなします。

Q.3 土台（クリップ）部分に当たってハートが倒れた場合も得点となりますか？

A.3 得点となります。

Q.4 ハートが倒れずに傾斜の打ち出しライン側にずれて移動してきた場合で、ロボットに当たってハートが倒れた、または打ち出しラインよりもエンドライン側（床面が平らな部分）にハートが接地したときは、どう判断されますか？

A.4 どちらも得点となります。

Q.5 ピンポン球置き場以外のピンポン球（相手ロボットが打ち出したピンポン球等）を使用してもよろしいですか？

A.5 使用できます。

Q.6 傾斜部分にロボットが接触した際に、ハートが倒れることはないでしょうか？

A.6 支給するキットで作成するロボットがぶつかった程度では動かないようにフィールドを作成します。ただし、故意に傾斜部分に衝撃を加えたと審判が判断した場合は、ルール「4-8-2(2)」の規定に触れるため反則行為とみなします。

Q.7 モーターの変更は可能ですか？

A.7 3-1-1 で制限されているモーターは駆動モーターのみのため、それ以外は変更可能です。また、支給するキットのモーターは3個ですが、コントローラーは4個のモーターを制御することができるため、モーターを1個追加することができます。
