



岡山県共通予約システム操作手順



1 アカウントの登録をする

① 予約システムにアクセスする

お持ちのパソコンやスマートフォンから岡山県共通予約システムにアクセスします。(サイトアドレス: <https://v-yoyaku.jp/330001-okayama>)

② ログインする

同封されている接種券の「**接種券番号(合計16桁)**」(**自治体番号 + 券番号**)と接種されるかたの「生年月日」を入力してログインします。

※**接種券番号**は、**6桁の「自治体コード」** + **接種券に記載された10桁の「券番号」**です。



「共通予約システム」
二次元コード

自治体コード一覧			
市区町村名	自治体コード	市区町村名	自治体コード
1 岡山市	331007	15 浅口市	332160
2 倉敷市	332020	16 和気町	333468
3 津山市	332038	17 早島町	334235
4 玉野市	332046	18 里庄町	334456
5 笠岡市	332054	19 矢掛町	334618
6 井原市	332071	20 新庄村	335860
7 総社市	332089	21 鏡野町	336068
8 高梁市	332097	22 勝央町	336220
9 新見市	332101	23 奈義町	336238
10 備前市	332119	24 西粟倉村	336432
11 瀬戸内市	332127	25 久米南町	336637
12 赤磐市	332135	26 美咲町	336661
13 真庭市	332143	27 吉備中央町	336815
14 美作市	332151		

ログイン画面 (イメージ)

お住まいの市町村のコードを入力してください

マニュアルはこちら

自治体コード(6桁) + 接種券番号(10桁)と生年月日(西暦8桁)でログインします。後、本人確認のメールを送信します。メールの内容にしたがってください。お持ちのパスワード: 19501201

接種券番号

33●●●●●●

10桁の券番号

パスワード

パスワード (Password)を入力

パスワードには、**生年月日**を入力(西暦8桁固定)
(例: 1900年4月1日生まれの場合⇒**19000401**を入力)

接種券



3 アカウント情報の入力

接種されるかたの情報を入力します。

※氏名、電話番号は必須入力項目です。

※登録した内容はマイページから変更可能です。

4 アカウント登録完了

マイページが表示されます。

アカウント情報変更

※印は必須入力です。
日中連絡の取りやすい電話番号をご入力ください。

お名前(※)

電話番号(※)

住所

パスワード変更 変更したパスワードを忘れた場合、市区町村の窓口への申請が必要です。

旧パスワード

新しいパスワードを入力してください。

同じパスワードを入力してください。

登録する

マイページ

予約・変更する 予約を取り消す

予約状況

接種券番号 生年月日: 1971/01/01

対象者検索

- 1回目のご予約
- 2回目のご予約

アカウント情報

アカウント情報変更

初期のパスワードは生年月日になっております。セキュリティの観点から、不安な方はパスワードの変更が可能です。
※パスワードの変更はマイページから行えます。

2 予約をする

① マイページから予約画面へ

ログイン後、マイページの
「**予約・変更する**」を押下
します。

② 接種会場の選択

「**接種会場の選択**」を押下し
ます。

③ 接種会場の選択

条件を入力し、接種会場を検索・選択します。

検索画面

①「**接種会場名**」「**住所**」
「**日付**」を入力する。
(一部でも可)

検索結果

③接種会場を一か
所チェックする。

④ 予約日時の選択

予約日を選択し、予約時間
を選択します。

⑤ 予約登録

選択内容を確認し、1回目または2回目の
いずれかを選択して予約を確定します。

⑥ 予約の完了

予約が完了します。予約内容を印刷したい場合、予約票を出力します。

※1回目の予約を行った際に、**同じ施設**での**2回目の予約**が、3週間後の**同じ曜日**の**同じ時間**に**自動**で入る設定となっています。

ただし、**3週間後の同じ曜日の同じ時間の予約枠に空きがない場合は、1回目の予約のみ**が入ることになります。

2回目の予約が取れなかった場合や都合が悪い場合は、2回目のみの予約及び1回目の予約のキャンセルは可能ですので、**違う時間帯で予約**をしていただくか、**1回目の予約をキャンセル**していただき、**1・2回目の予約が可能な日に改めて予約**をしてください。